

Arbeitsgemeinschaften (1. Halbjahr)

Angebote Klassen 5-7

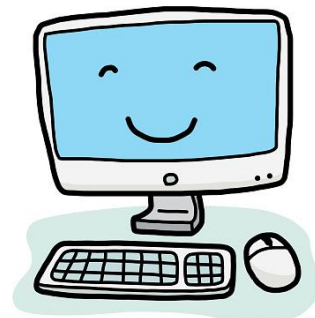
AG Angebote: Klasse 5/6: Montag Klasse 7: Dienstag Klasse 5/6/7: Mittwoch

Wir gestalten Schule am PC (Kl. 5/6)

Montag	13.45 – 15.15 Uhr	Computerraum	Herr Knüttel
--------	-------------------	--------------	--------------

"Wir gestalten Schule am PC"

Wir wollen für die Schule am PC verschiedene Dinge erledigen und Aufträge erfüllen.
Vor allem der Spaß am Texte schreiben sollte in die AG mitgebracht werden.



Theater AG (Kl. 5/6)

Montag	13.45 – 15.15 Uhr	Klassenzimmer 5a	Frau Haas
--------	-------------------	------------------	-----------

„Vorhang auf für die Theater-AG“

Dir macht es Spaß, in andere Rollen zu schlüpfen? Mal nicht du selbst zu sein, sondern wer anders? Du magst es, auf der Bühne zu stehen und Leute zu unterhalten? Dann bist du in der Theater-AG genau richtig.
Alle interessierten Schülerinnen und Schüler der 5. und 6.Klasse sind herzlich eingeladen.
Wir nähern uns spielerisch dem Schauspiel, probieren uns in den verschiedensten Rollen aus, improvisieren und erarbeiten gemeinsam ein Theaterstück. Eure eigenen kreativen Ideen stehen dabei immer im Mittelpunkt. Ich freue mich auf euch



Stups AG (Kl. 5/6)

Montag	13.45 – 15.15 Uhr	Klassenzimmer 6b	Frau Ulsamer-Weiß
--------	-------------------	------------------	-------------------

SelbstbehaUPtungStraining

Ganzheitlich orientiertes Konzept auf entwicklungspsychologischer Grundlage / Training der „emotionalen“ Intelligenz“.

Sensibilisierung - Körperwahrnehmung - Selbsterfahrung

Große Spiele 1 (Kl.5/6)

Montag **13.45 – 15.15 Uhr** **Turnhalle** **Herr Häfner**

Basketball, Fußball, Handball und mehr. Alles was mit einem Ball zu tun hat, wird dir hier in dieser AG geboten. Zudem könnt ihr euch bei Wettbewerben gegen andere Schulen beweisen.
Also, ran an den Ball und Spaß haben!



Experimentieren (Kl. 5/6)

Montag **13.45 – 15.15 Uhr** **Klassenzimmer 5b** **Herr Benkert**

Du bist neugierig und möchtest Experimente aus den unterschiedlichsten Bereichen durchführen? Dann bist du in der Experimente-AG genau richtig! Hier lernst du zum Beispiel interessante Details über Geysire, Vulkane, Wetterphänomene und vieles mehr. Aber Vorsicht: Es könnte sein, dass auf dem Pausenhof eine Fontäne in die Höhe schießt oder gar im Klassenzimmer ein Vulkan ausbricht...



Sei also gespannt und komme am Montag von 13:45 Uhr bis 15:15 Uhr zur Experimente-AG in Raum 1.15. Es warten viele spannende Themen auf dich!

Einblick in Betriebe (Kl. 7)

Dienstag **13.45 – 15.15 Uhr** **Treffpunkt Parkplatz** **Herr Meyerholz**

Ausbilder und Auszubildende von Wertheimer Industriebetrieben stellen den Schülern die Inhalte und Abläufe ihrer Ausbildung vor und geben Einblicke in den Betrieb. Im Vorfeld werden Fragen vorbereitet und im Anschluss werden die gewonnenen Eindrücke ausgewertet.



Koch AG (Kl. 5-7)

Mittwoch **13.45 – 15.15 Uhr** **Küche** **Frau Strehl**

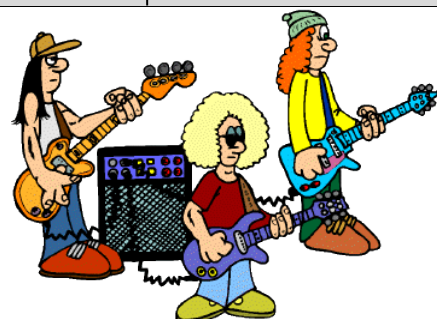
Wenn ihr Lust habt, leckere Gerichte zuzubereiten und ihr Erfahrungen in der Küche sammeln wollt, dann seid ihr in der Koch-AG genau richtig. Bei der Auswahl der Gerichte werden natürlich auch eure Wünsche berücksichtigt, sodass ihr lernt, eure eigenen "Lieblingsspeisen" zu kochen. Ich freue mich auf euch und das leckere Essen.



Schulband (Kl. 5-7)

Mittwoch **13.45 – 15.15 Uhr** **Musikraum** **Herr Schäffner**

Seit vielen Jahren gibt es schon unsere Schulband! Mit Schlagzeug, Gitarren, Bass, Keyboard und natürlich Gesang werden bekannte Songs eingeübt und auch oft bei Veranstaltungen vorgeführt!
Also, wenn du Freude an der Musik hast, dann musst du unbedingt vorbeikommen. Wir freuen uns auf dich!



Jugendhaus AG (Kl. 5-7)

Mittwoch | **13.45 – 15.15 Uhr** | **Jugendhaus**

Wie in jedem Jahr bietet das Jugendhaus eine Arbeitsgemeinschaft an.
Ob Mädels oder Jungs - alle sind willkommen!

Im Jugendhaus werdet ihr in einer coolen Location die unterschiedlichsten Aktivitäten unternehmen.



Große Spiele 2 (Kl. 5-7)

Mittwoch | **13.45 – 15.15 Uhr** | **Turnhalle** | **Herr Heil**

Basketball, Fußball, Handball und mehr. Alles was mit einem Ball zu tun hat, wird dir hier in dieser AG geboten. Zudem könnt ihr euch bei Wettbewerben gegen andere Schulen beweisen. Also, ran an den Ball und Spaß haben!



Robin Hood (Bogenschießen) (Kl. 5-7)

Mittwoch | **13.45 – 15.15 Uhr** | **Main-Tauber-Halle** | **Herr Hermann**

Ihr erlernt das traditionelle, intuitive Bogenschießen ohne Zieleinrichtungen am Bogen, also mit sogenannten Blankbögen.

Diese Sportart erfordert unter anderem **Disziplin** (wegen der Verletzungsgefahr), **Konzentration** (du konzentrierst dich nur noch auf dein Ziel), **Körperbeherrschung** (stehe ruhig und du wirst treffen), **Kraft** (spannt den Bogen bis zu 60-mal) und vor allem: die Lust am Treffen.



Buch – Club (Lese AG) (Kl. 5-7)

Mittwoch | **13:45-15:15** | **Klassenzimmer 9b** | **Frau Doth**

In der AG werden wir gemeinsam verschiedene Kinder und Jugendbücher lesen - sowohl gemeinsam als auch in kleineren Gruppen. Gerne könnt ihr hierfür auch eure eigenen Vorschläge oder Lieblingsbücher einbringen!

Ziel ist es, eure Lust am Lesen zu wecken oder zu fördern, sowie neue spannende Lektüre - auch für den Alltag zu finden. Gleichzeitig ist es eine gute Gelegenheit, euer Leseverständnis und eure (Vor-)lesefähigkeit zu verbessern.

**BUCH
CLUB**



Tanz AG (Kl. 5-7)

Mittwoch

13:45-15:15

Tanzraum Jugendhaus

Schülerinnen Kl.9

Du tanzt gerne und hast Freude mit einer Gruppe eine tolle Choreographie einzuüben??? Dann bist du bei der Tanz AG genau richtig!

Im Tanzraum des Jugendhauses werdet ihr üben und trainieren und auch ganz sicher schon bald vor einem Publikum auftreten.



Pen&Paper Rollenspiel (Kl. 5-7)

Mittwoch

13:45-15:15

Klassenzimmer 7c

Herr Schlicht

Pen&Paper (Stift und Papier) ist ein Spiel, bei welchem die Spieler fiktive Rollen einnehmen und durch Erzählen ein gemeinsames Abenteuer erleben. Die dargestellten Rollen werden auf Charakterbögen beschrieben, verschiedene Würfel fügen dem Spiel ein Zufallselement hinzu.

Rollenspiel kann als Mischung zwischen Gesellschaftsspiel und Improvisationstheater beschrieben werden.

In Deutschland wurde Rollenspiel

ab den 80er Jahren bekannt. Zu den bekanntesten Systemen zählen „Das schwarze Auge“, „Dungeons and Dragons“ oder „Call of Cthulhu“. Die verschiedenen Systeme bedienen unterschiedliche Subgenres wie Fantasie, oder Science-Fiction. Rollenspiel fördert im Allgemeinen die soziale Kompetenz, Teamfähigkeit, vorausschauendes Denken, Empathie, sowie Lesekompetenz und Kreativität.

